

NOTATION DE PEINTURE

REGION \_\_\_\_\_

NOM EQUIPE \_\_\_\_\_

NOM \_\_\_\_\_

PRENOM \_\_\_\_\_

PSEUDO \_\_\_\_\_

A REMPLIR PAR

JOUEUR

ARBITRE

**Socles (/2) :**

Tour de socle propre (/0.5)

Le socle est texturé et éclairci (minimum légal) (/0.5)

Le socle possède des textures différentes, toutes éclaircies (/1)


**Préparation (/2) :**

Pas de lignes de moulage visibles et ébarbage fait correctement (/1)

Pas de traces de colle sous la peinture ou émanation de colle sur la peinture (/1)


**Aplats (/5) :**

Propreté de la peinture (pas de coup de pinceaux visibles, peinture pas épaisse, etc.) (/1)

Prendre la meilleure note des 4 solutions suivantes :

Toute les zones ne possèdent pas un ombrage OU un éclaircissement (minimum légal) (/1)

Chaque zone possède une base + éclaircissement OU une base + un ombrage (/2)

Chaque zone possède une base + un éclaircissement + un ombrage (/3)

Chaque zone possède une base, 2+ éclaircissements (lining des arêtes inclus) et 1+ ombrage (/4)

--	--

OU	OU
OU	OU
OU	OU

**Techniques avancées (/3) :**

Les dégradés sont fluides (pas de « coupures » entre les couleurs) (/1)

Utilisations d'autres techniques réussies (NMM, Battle damages, usure, etc) (/2)


**Conversions, pièces d'exception et allure globale de l'armée (/6) :**

Qualité des conversions (/2)

Pièces d'exception dont sculpture (/2)

Allure globale de l'armée (/2)


**PRÉ-NOTATION  
TOTALE DU JOUEUR**

**Note d'ajustement (/4)**

réservé aux arbitres

*Cette partie est subjective et permet entre autre de rééquilibrer une armée rentrant peu ou mal certaines cases ci-dessus. Cette sous-note peut permettre à un joueur de dépasser 20, dans un tel cas la note sera ramenée à 20.*

--

**Peinture mercenaire = Le meilleur de :**

réservé aux arbitres

-1 par figurine mercenaire et elles ne sont pas comptées dans la notation

La note de peinture de l'armée ramenée à la moyenne des notes des autres joueurs du tournoi si elle est supérieure à celle-ci (hors peintures mercenaires autre).

OU
----

En cas de peinture inégale au sein de l'armée, le niveau le plus bas sera pris en compte.

**TOTAL FINAL**

--