

NOTATION DE PEINTURE

REGION _____ NOM EQUIPE _____
 NOM _____ PRENOM _____ PSEUDO _____

A REMPLIR PAR

Socles (/2) :

Tour de socle propre (/0.5)
 Le socle est texturé et éclairci (minimum légal) (/0.5)
 Le socle possède des textures différentes, toutes éclaircies (/1)

A REMPLIR PAR	
JOUEUR	ARBITRE

Préparation (/2) :

Pas de lignes de moulage visibles et ébarbage fait correctement (/1)
 Pas de traces de colle sous la peinture ou émanation de colle sur la peinture (/1)

Aplats (/5) :

Propreté de la peinture (pas de coup de pinceaux visibles, peinture pas épaisse, etc.) (/1)

--	--

Prendre la meilleure note des 4 solutions suivantes :

Toute les zones ne possèdent pas un ombrage OU un éclaircissement (minimum légal) (/1)

Chaque zone possède une base + éclaircissement OU une base + un ombrage (/2)

Chaque zone possède une base + un éclaircissement + un ombrage (/3)

Chaque zone possède une base, 2+ éclaircissements (lining des arêtes inclus) et 1+ ombrage (/4)

OU	OU
OU	OU
OU	OU

Techniques avancées (/3) :

Les dégradés sont fluides (pas de « coupures » entre les couleurs) (/1)

--	--

Utilisations d'autres techniques réussies (NMM, Battle damages, usure, etc) (/2)

--	--

Conversions, pièces d'exception et allure globale de l'armée (/6) :

Qualité des conversions (/2)

--	--

Pièces d'exception dont sculpture (/2)

--	--

Allure globale de l'armée (/2)

--	--

**PRÉ-NOTATION
 TOTALE DU JOUEUR**

--	--

Note d'ajustement (/4)

réservé aux arbitres

Cette partie est subjective et permet entre autre de rééquilibrer une armée rentrant peu ou mal certaines cases ci-dessus. Cette sous-note peut permettre à un joueur de dépasser 20, dans un tel cas la note sera ramenée à 20.

--

Peinture mercenaire = Le meilleur de :

réservé aux arbitres

-1 par figurine mercenaire et elles ne sont pas comptées dans la notation

--

La note de peinture de l'armée ramenée à la moyenne des notes des autres joueurs du tournoi si elle est supérieure à celle-ci (hors peintures mercenaires autre).

OU

En cas de peinture inégale au sein de l'armée, le niveau le plus bas sera pris en compte.

TOTAL FINAL

--