

# FRERES DE SANG VII

---

- Le tournoi

La Tour des Griffons organise son 8ème tournoi Frères de Sang.

Il aura lieu le **16 & 17** novembre 2019, au Hall de Touvent : 4, allée des lauriers 36000 Châteauroux

Il s'agit d'un tournoi par équipe de 2 joueurs, mais chaque joueur livre toutes ses parties indépendamment de son binôme.

- Logistique

Le tournoi est ouvert à 32 Joueurs (16 équipes de 2 joueurs)

Il demandé de s'inscrire en binôme **sur T3** autant que faire se peut (on vous trouvera une équipe au pire des cas si vous êtes seul).

Il y aura 4 parties, **les 2 joueurs formant la même équipe rencontrant 2 autres joueurs d'une même équipe.**

L'accueil des joueurs débutera à 8h30 et la 1ère partie commencera à 9h00. Les parties dureront chacune 3h30, sauf la partie de samedi après-midi pour laquelle vous pourrez vous mettre d'accord avec vos adversaires pour jouer plus longtemps. La dernière partie du dimanche se terminera entre 16h30 et 17h00. La remise des lots suivra très rapidement

- Planning du week-end

Samedi **16** Novembre :

08:30 à 09:00 : Accueil des joueurs,

09:00 à 12:30 : 1ère partie

12:30 à 14:00 : Pause repas,

14:00 à 17:30 : 2nde partie

Le repas du soir ne sera pas assuré par nos soins

Dimanche **17** Novembre :

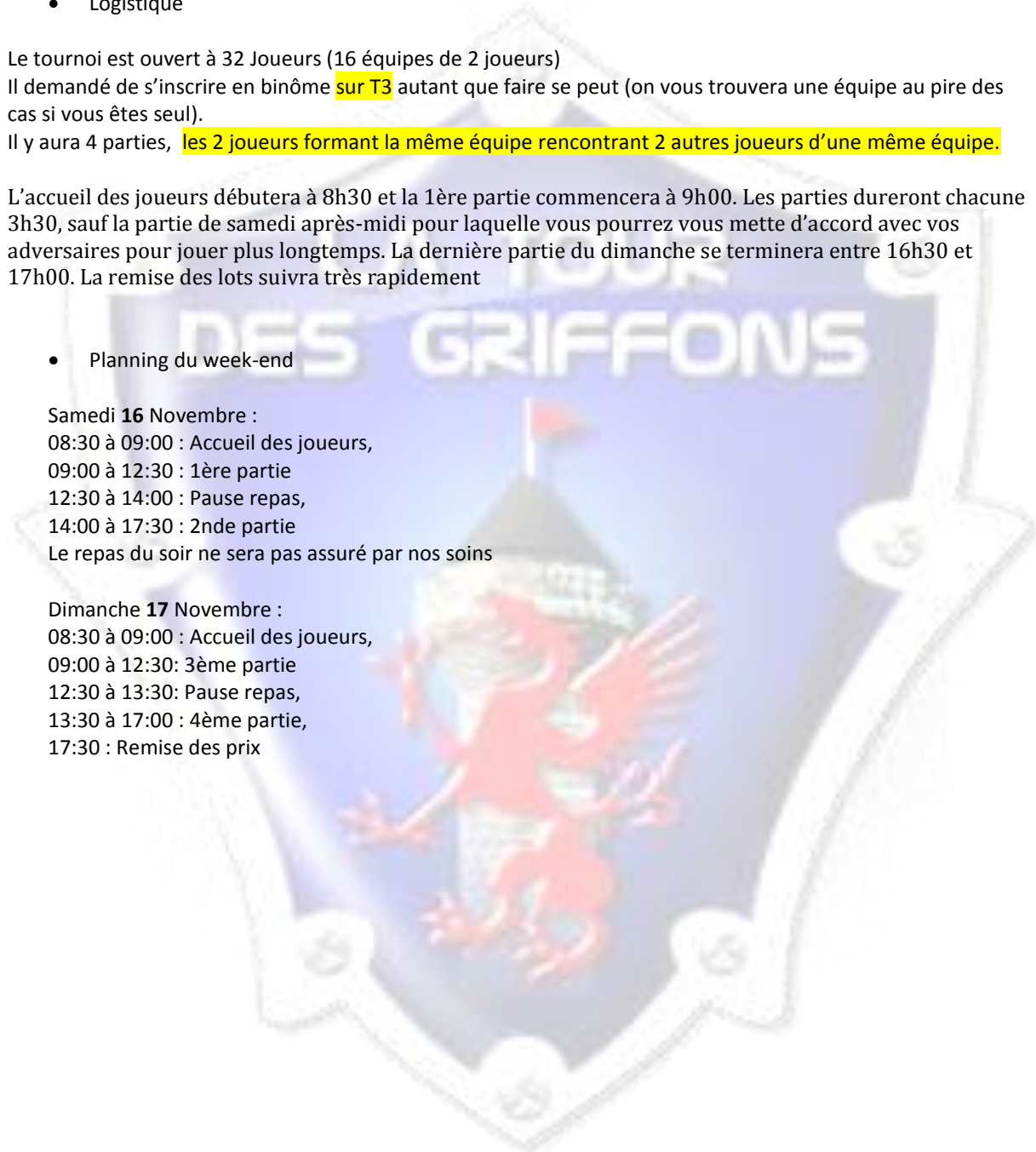
08:30 à 09:00 : Accueil des joueurs,

09:00 à 12:30 : 3ème partie

12:30 à 13:30 : Pause repas,

13:30 à 17:00 : 4ème partie,

17:30 : Remise des prix



# FRERES DE SANG VII

---

- **Format et Restrictions**

Pour toute la durée du tournoi, un joueur sera désigné comme l'attaquant et le second sera désigné comme le défenseur. Pour les pairings le joueur attaquant affrontera le défenseur de l'équipe adverse.

Chaque joueur doit présenter une liste de 2000pts maximum écrite au **FORMAT ETC**

Seront autorisés tous les codex V8 parus avant le 22 Octobre 2019.

Utilisation du Chapter approved 2018. Restrictions GW de jeu égal au format 2000pts

**La big faq et les règles beta seront utilisés**

Un détachement ne pourra être sélectionné qu'une seule fois par armée (donc pas de double bataillon, etc...). (Exception avec les détachements patrouille pour les drukhari)

Index GW Interdits

Les figurines forge world sont autorisées dans la limite de 1 entrée par armée (**pas de mot clef « titanique »**)

Pas de refus de liste sauf en cas de détournement du règlement.

Anciennes figurines/socles et count as :

- Les count as sont interdits si ils ne permettent pas d'identifier ce qu'est réellement la figurine au premier coup d'œil. Les anciennes figurines sont déconseillées pour la fluidité du jeu, notamment si leurs proportions ne sont pas les mêmes que la dernière figurine officielle en date. **Les socles utilisés sont ceux vendus avec la dernière version existante de la figurine.** Dans tous les cas, si le moindre doute subsiste, il sera toujours fait référence à la dernière figurine officielle en date.
- Les conversions sont autorisées si elles sont cohérentes avec le reste de votre armée, et si elles ne posent aucun doute sur l'identification de la figurine.

Peinture :

Chaque figurine doit posséder un aplat de peinture sur chaque zone. La figurine doit posséder au moins trois couleurs travaillées (base, ombrage et/ou éclaircissement). Son socle doit être texturé, peint et posséder au moins un éclairci. Les figurines vendues avec socle transparent peuvent garder leur socle transparent. Les figurines non peintes ne seront pas jouables et une armée qui arrive avec trop de figurines non peintes (sans doute à cause d'un impondérable de dernière minutes hein^^) pourra être remplacée par une armée prête par nos soins, elle sera sans doute bien pourave en terme de jeu, vous êtes prévenus...

Afin d'enlever le moindre doute avant la manifestation, vous êtes libre de nous envoyer des photos de votre armée par mail.

Matériel :

- Chaque joueur doit posséder son codex/index, son livre de règles, ses FAQs, son mètre ruban, ses dés. Il serait bon de les marquer de manière claire afin d'éviter toute perte ou vol.

# FRERES DE SANG VII

---

- **Scénarii (susceptible d'être modifiés d'ici là)**

Scénario 1 : CA 2018 - SIGNAUX DISRUPTIFS (Cartes de factions interdites pour le Maelstrom)

Scénario 2 : CA 2018 – ASSAUT GENERAL (Des ajustements seront faits, on vous tiens au courant)

Scénario 3 : CA 2018 – LES 4 PILLIERS

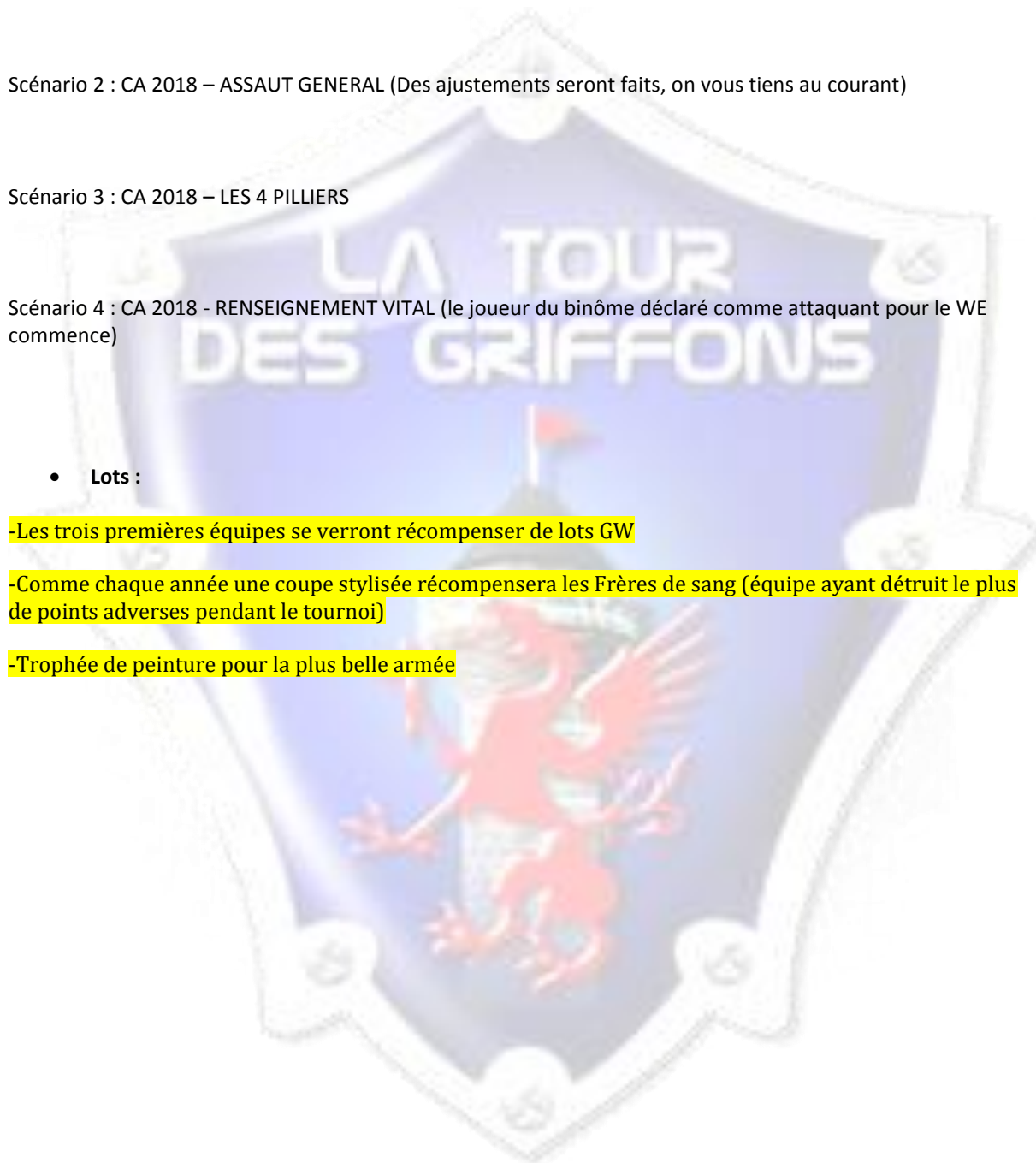
Scénario 4 : CA 2018 - RENSEIGNEMENT VITAL (le joueur du binôme déclaré comme attaquant pour le WE commence)

- **Lots :**

-Les trois premières équipes se verront récompenser de lots GW

-Comme chaque année une coupe stylisée récompensera les Frères de sang (équipe ayant détruit le plus de points adverses pendant le tournoi)

-Trophée de peinture pour la plus belle armée



# FRERES DE SANG VII

- **Obtention des points :**

### Points de fair-play individuel/5 points

Toutes les équipes commencent à 10 points et peuvent se voir enlever jusqu'à « moins l'infini » points pour leur comportement. Le rendu de liste fautive ou de retard dans le bulletin d'inscription pénalisera votre score de fair play individuel

### Note de peinture d'équipe/20 points

En plus de vous faire gagner des points de tournoi, la note de peinture départagera les égalités au classement final. La note ira de 0 à 20 pour le binôme, il s'agira de la moyenne des deux joueurs.

### Points des parties d'équipe/0 à 10 points **x4 parties soit 40pts max par équipe.**

Dans une partie, les joueurs gagnent des points de victoire :

Dans chaque scénario, on peut marquer des points de victoire selon cinq sources différentes :

Les trois classiques : premier sang, briseur de ligne, seigneur de guerre. Accomplir chacun d'eux rapporte un point de victoire.

A l'issue d'une partie les points de victoire sont convertis en points de victoire de joueur

A l'issue d'une partie un joueur gagne entre 0 et 20pts de victoire de joueur, 10pts représentant une égalité. Pour obtenir le nombre de points de victoire engrangé par chaque joueur, il suffit de calculer l'écart de points de victoire entre chaque joueur, puis de le convertir en nombre de points, selon le tableau ci-dessous :

A l'issue d'une ronde, le cumul des points de victoire de joueur est transformé en points de victoire d'équipe.

Différentiel	Points du vainqueur	Points du vaincu
0 à 1	10 (égalité)	10 (égalité)
2 à 5	15 (victoire)	5 (défaite)
6+	20 (victoire)	0 (défaite)

Chaque joueur à l'issue d'une partie recevra ces points :

Victoire majeur :	20	Défaite mineur :	5
Victoire mineur :	15	Défaite majeur :	0
Egalité :	10		

Ainsi à la fin d'une ronde on additionne les points obtenus par chaque joueur de l'équipe et on les compare à ceux obtenus par l'équipe adverse.

Equipe 1	Score	Equipe 2
Victoire	40 - 0	Défaite
Victoire	35 - 5	Défaite
Victoire	30 - 10	Défaite
Egalité	25 - 15	Egalité
Egalité	20 - 20	Egalité
Egalité	15 - 25	Egalité
Défaite	10 - 30	Victoire
Défaite	5 - 35	Victoire
Défaite	0 - 40	Victoire

Victoire : 10pts de tournoi

Egalité : 5Pts de tournoi

Défaite : 0Pts de tournoi

# FRERES DE SANG VII

---

---

- **1/ Liste d'armée**

A retourner le **31 OCTOBRE** 2019 maximum,

Tout ce qui est choisi avant la bataille (sdg, trait de sdg, pouvoir psy, relique, etc...) doit être figé sur la liste.

Merci de mentionner votre rôle dans le Binôme : soit Attaquant, Soit défenseur.

Liste d'armée **FORMAT ETC** à la même date maximum par mail [latourdesgriffons@orange.fr](mailto:latourdesgriffons@orange.fr)

- **2/ Bulletin d'inscription dématérialisé :**

A retourner le **31 OCTOBRE** 2019 maximum à l'adresse suivante :

[latourdesgriffons@orange.fr](mailto:latourdesgriffons@orange.fr) + Paiement paypal 30€ « Entre amis » Uniquement à [latourdesgriffons@orange.fr](mailto:latourdesgriffons@orange.fr)

Préciser en commentaire dans paypal :

Nom :

Prénom :

Pseudo éventuel :

Binome :

Numéro de téléphone :

Adresse mail :

Facultatif : Pour les mineurs :

Age :

Coordonnées du responsable légal :

Signature des parents pour les mineurs :

Je joins via paypal mon règlement de :

**30€** pour le tournoi, repas du samedi et dimanche midi compris (et petits dej' offerts)

Je n'oublie pas de joindre ma liste d'armée au format informatique, format ETC ([latourdesgriffons@orange.fr](mailto:latourdesgriffons@orange.fr)).

OU

- **2bis/ Bulletin d'inscription papier par courrier :**

A retourner le **31 OCTOBRE** 2019 maximum à l'adresse suivante :

Pierre Gaultier 23, allée des Merisiers, 36000 CHATEAUROUX

Nom :

Prénom :

Pseudo éventuel :

Binome :

Numéro de téléphone :

Adresse mail :

Je joins par courrier postal mon règlement par chèque de :

**30€** pour le tournoi, repas du samedi et dimanche midi compris (et petits dej' offerts) **à l'ordre de l'association « LA TOUR DES GRIFFONS »**

Je n'oublie pas de joindre ma liste d'armée au format informatique, format ETC ([latourdesgriffons@orange.fr](mailto:latourdesgriffons@orange.fr)).

Facultatif : Pour les mineurs :

Age :

Coordonnées du responsable légal :

Signature des parents pour les mineurs :